



ETEC DR. DEMÉTRIO AZEVEDO JÚNIOR – 050 – ITAPEVA/SP

**Luis Felipe Lima Moraes
Mariana Ayumi Konno
Paulo Roberto Antunes de Carvalho
Rinaldo Aparecido Santos Junior
Thiago Camilo dos Passos Camargo**

OBA – OBADIET

Aplicativo criado para auxiliar na criação de rotinas de alimentação orientado a usuários com enfermidades crônicas, desenvolvido em Ionic Framework.

**Itapeva
2023**

**Luis Felipe Lima Moraes
Mariana Ayumi Konno
Paulo Roberto Antunes de Carvalho
Rinaldo Aparecido Santos Junior
Thiago Camilo dos Passos Camargo**

OBA – OBADIET

Aplicativo criado para auxiliar na criação de rotinas de alimentação orientado a usuários com enfermidades crônicas, desenvolvido em Ionic Framework.

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado à ETEC. DR. DEMÉTRIO AZEVEDO JÚNIOR, Itapeva - SP, como requisito parcial para a obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador: Prof.^a Ana Paula Siqueira Santos de Oliveira

**Itapeva
2023**

SUMÁRIO

1	3
1.1	Objetivo Geral.....4
1.2	Objetivos Específicos4
2	DESENVOLVIMENTO5
2.1	Descrição.....5
2.2	Delimitação.....5
2.3	Descrição Dos Requisitos.....6
2.4	SOLUÇÃO PROPOSTA7
2.5	FERRAMENTAS CASE8
2.5.1	Gerenciamento do projeto.....9
2.5.1.1	Cronograma das atividades10
2.5.2	Banco de dados13
2.5.2.1	Modelo lógico13
2.5.3	Apresentação do ambiente14
2.5.4	Restrições, riscos e testes15
2.5.5	Manual Técnico.....15
2.5.5.1	Detalhamento das telas15
2.5.5.2	Implantação, detalhamento, treinamentos e resultados.....29
	REFERÊNCIAS.....31

1 INTRODUÇÃO

Pacientes com doenças crônicas enfrentam diversos tipos de dificuldades em relação ao tratamento de suas respectivas doenças, pois existem inúmeros fatores que têm grande influência sobre as suas condições e que facilmente podem agravar ou desestabilizar a sua saúde. Dentre esses fatores, está a alimentação, que tem papel imprescindível no tratamento de doenças, como a diabetes e a hipertensão.

Dito isso, destaca-se a importância de uma dieta regrada, responsável pelo controle dos sintomas e a precaução de complicações. De acordo com uma pesquisa feita por alunos da Unicamp, a mudança de estilo de vida dos pacientes, como a prática de exercícios físicos e a realização de uma refeição saudável, levam a prevenção de enfermidades. No entanto, muitas pessoas apresentam dificuldade de seguir uma dieta ou não conseguem preparar refeições saudáveis e adequadas à sua condição. Segundo Helissa Moreira, analista técnica da Coordenação-Geral de Alimentação e Nutrição do Ministério da Saúde, o planejamento de refeições é uma ferramenta importante para manter a alimentação saudável e a rotina alimentar.

Além da alimentação, outro fator a considerar-se é a ingestão correta de remédios em seu devido horário. Muitas pessoas tendem a esquecer de tomar seus medicamentos ou tomá-los em horários errados. Segundo o farmacêutico Eduardo Mota, muitas pessoas tomam seus medicamentos erroneamente de uma vez, em horários diferentes às suas prescrições. Isso pode reduzir a eficácia do tratamento como pode também ocasionar efeitos colaterais.

Analisando todos os levantamentos acima, faz-se relevante o desenvolvimento de um aplicativo de planejamento de refeições e gerenciamento de horários de remédios, que permite a criação de planos alimentares personalizados considerando as necessidades nutricionais de cada indivíduo, monitorar a ingestão dos medicamentos nos horários corretos, e tornar a compra de alimentos e remédios mais fácil, ao fornecer um mapa que auxilia o usuário a localizar estabelecimentos como farmácias, mercados e feiras em suas respectivas regiões.

Foram utilizadas as seguintes metodologias em relação aos procedimentos técnicos: Pesquisa Bibliográfica, ao reunir e analisar artigos científicos e notícias; Pesquisa Documental, ao reunir e analisar documentos oficiais oferecidos pelo Ministério da Saúde; e, pesquisa de campo, ao reunir informações referentes aos

impactos e dificuldades enfrentadas por pessoas com doenças crônicas e restrições alimentares no que tange à alimentação.

1.1 Objetivo Geral

O objetivo geral deste Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) é auxiliar pessoas com doenças crônicas e restrições alimentares a adotarem uma rotina alimentar adequada e controlar a medicação durante seu dia a dia, promovendo uma vida mais saudável aos usuários.

1.2 Objetivos Específicos

Neste capítulo do Manual Técnico, são apresentados os objetivos específicos analisados para o desenvolvimento deste projeto.

- Análise e coleta de dados;
- Escolha das plataformas e tecnologias que serão utilizadas no projeto;
- Pesquisas referente a acessibilidade durante a integração do UI/UX;
- Desenvolvimento do Protótipo do sistema (Medium Fidelity and High Fidelity);
- Organização da implantação do repositório: GitLab;
- Desenvolvimento do banco de dados;
- Criação da base de dados;
- Desenvolvimento Prático do sistema;
- Criação de testes;
- Entrega do TCC.

2 DESENVOLVIMENTO

O desenvolvimento proposto consiste em um aplicativo abrangente para auxiliar pacientes com doenças crônicas. Esse aplicativo oferece recursos personalizados, incluindo informações nutricionais de receitas, lembretes de medicamentos e planejamento de refeições. Ele visa melhorar a qualidade de vida e o autocuidado desses pacientes, abordando de forma simples seus desafios únicos. Em essência, o aplicativo proporciona uma solução completa e inovadora para promover hábitos saudáveis, facilitar o gerenciamento da saúde e fortalecer a autonomia dos pacientes com doenças crônicas.

2.1 Descrição

Segundo uma matéria publicada pelo ministério da saúde a má alimentação é um dos principais fatores de risco para doenças e mortes no mundo, por isso, se alimentar da forma correta pode prevenir doenças crônicas entre outras complicações. Dessa forma se faz necessário um aplicativo que auxilie essas pessoas com sua rotina alimentar e controle do que é consumido.

O ObaDiet tem o objetivo de auxiliar pessoas com doenças crônicas e restrições alimentares a terem uma alimentação mais saudável e uma rotina alimentar bem definida e mais regrada, onde os usuários podem montar seus cardápios para as refeições do dia a dia, ter acesso a receitas que se adequam a sua dieta e receber lembretes para tomar suas medicações.

A dinâmica e praticidade do aplicativo o torna muito mais simples de ser utilizado assim, permitindo pessoas possivelmente leigas como crianças e principalmente idosos.

Assim, facilitando o uso do aplicativo para o público-alvo e prevenindo que os usuários passem por complicações devido a maus hábitos alimentares ou o esquecimento de algum remédio.

2.2 Delimitação

O software proposto visa fornecer um auxílio abrangente para pacientes com doenças crônicas, concentrando-se principalmente em melhorar a gestão nutricional e os hábitos saudáveis. No entanto, é importante estabelecer as áreas específicas em que o software pode oferecer suporte eficazmente, a fim de garantir sua funcionalidade, utilidade e viabilidade.

Assim, no sistema não é possível o diagnóstico e tratamento médico, pois o é

destinado a ser uma ferramenta de apoio e não substitui a orientação médica profissional. Outra delimitação é a interação direta com profissionais da saúde, embora o aplicativo possa conter informações educativas, ele não proporciona uma plataforma para interação direta com profissionais de saúde. Os usuários são incentivados a buscar aconselhamento médico personalizado para suas condições e recomendação de medicamentos, apesar do aplicativo auxiliar em muitas áreas diferentes ele não fornece recomendações ou prescrições de medicamentos. Sua função não engloba a sugestão de tratamentos farmacêuticos específicos, visando evitar potenciais riscos à saúde decorrentes de automedicação ou escolhas inadequadas.

2.3 Descrição Dos Requisitos

A seguir foi feito o levantamento de requisitos, no qual foi estabelecido limites de utilização existem dois tipos de requisitos: requisitos funcionais e requisitos não funcionais. Os requisitos funcionais representam o comportamento, a estrutura e a realização das solicitações do usuário ou requisitos relacionados a um projeto.

Tabela 1 – Definição dos requisitos funcionais.

#RF	Nome	Descrição
RF-0	Efetuar Cadastro	O Usuário pode utilizar sem ter um cadastro, porém para poder utilizar de cardápios personalizados para sua condição específica é de extrema necessidade.
RF-1	Receitas	O aplicativo possui receitas cadastradas para que o usuário usufrua delas.
RF-2	Efetuar Login	É necessário efetuar login para poder usufruir de certas funções do aplicativo.

Fonte Autoria Própria

Os não requisitos funcionais definem como seu site torna seu projeto uma realidade. Demonstra premissas e limitações técnicas.

Tabela 2 – Definição dos requisitos não funcionais.

#RNF	Nome	Descrição	Prioridade	Categoria
RNF-0	Conexão à Internet	Permite que o usuário se conecte a API do site do qual é possível ver as receitas.	ALTA	Usabilidade
RNF-1	Acesso à Tecnologia	É necessário que o usuário possua um disponível móvel para poder utilizar o aplicativo.	ALTA	Usabilidade

Fonte Autoria Própria

2.4 SOLUÇÃO PROPOSTA

A escolha deste projeto como tema para o Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) O nome da aplicação (ObaDiet) vem da sigla Orientador de Boa Alimentação e faz trocadilho com a interjeição OBA que expressa alegria e satisfação dos usuários de terem um aplicativo que auxilie nos bons costumes alimentares e dietas mais saudáveis. Se deve à necessidade de abordar as demandas de pacientes com doenças crônicas. O aplicativo proposto visa melhorar a qualidade de vida desses pacientes, oferecendo recursos abrangentes e personalizados como monitoramento nutricional detalhado, o aplicativo permite que os usuários registrem suas refeições diárias, incluindo os alimentos consumidos e suas respectivas porções. A partir desses registros, o software calcula as informações nutricionais, como calorias, proteínas, carboidratos, gorduras e vitaminas, proporcionando uma visão abrangente da dieta, também contendo um lembrete de medicamentos, o aplicativo inclui uma funcionalidade de lembrete para a ingestão de medicamentos prescritos. Os usuários podem configurar alerta para lembrá-los dos horários corretos de medicação, auxiliando na aderência às prescrições médicas e na prevenção de lapsos e localização de estabelecimentos relevantes, possui uma funcionalidade de mapa que permite aos usuários localizar estabelecimentos como farmácias, mercados e feiras próximas, isso ajuda na compra conveniente de alimentos específicos e medicamentos, promovendo uma maior aderência à dieta e ao tratamento.

Essa abordagem integrada visa ajudar os pacientes a adotar um papel ativo em sua saúde, contribuindo para o manejo eficaz de suas condições de saúde. O TCC

se propõe a validar a eficácia e a viabilidade dessa solução no contexto do cuidado de saúde.

2.5 FERRAMENTAS CASE

Para desenvolver este Trabalho de Conclusão do Curso (TCC), foram utilizadas as seguintes ferramentas:

Tabela 3 – Ferramentas utilizadas no desenvolvimento

	Visual Studio O Visual Studio Code (VS Code) é um editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft.
	Figma O Figma é uma poderosa ferramenta de design e prototipagem baseada em nuvem.
	Ionic O Ionic é um framework de código aberto para o desenvolvimento de aplicativos móveis multiplataforma.
	MySQL O MySQL é um dos sistemas de gerenciamento de banco de dados relacionais (RDBMS) mais populares e amplamente utilizados no mundo.
	NestJS NestJS é um framework de desenvolvimento web para Node.js que combina as melhores práticas de desenvolvimento moderno e orientado a objetos.
	Capacitor O Capacitor é um framework de código aberto desenvolvido pela equipe do Ionic.

Fonte: Autoria própria

2.4.1 Gerenciamento do projeto

O capítulo a seguir possui o intuito de informar a responsabilidade de cada membro dentro do projeto.

Front-End: O desenvolvedor Front-End é encarregado de criar a interface do usuário da plataforma de análise de dados. Ele trabalha em estreita colaboração com o designer para desenvolver uma interface atraente, responsiva e intuitiva para os usuários. Além disso, o desenvolvedor Front-End é responsável pela integração com o Back-End para garantir uma experiência de usuário perfeita e realizar testes de usabilidade para identificar e corrigir problemas de interação, os integrantes escolhidos para essa função foram Luis Felipe, Paulo Roberto, Rinaldo e Mariana Ayumi.

Back-End: O desenvolvedor Back-End é responsável por desenvolver toda a infraestrutura do servidor para a plataforma. Ele implementa as funcionalidades solicitadas pelo Front-End, garantindo a segurança dos dados e a escalabilidade do sistema. O desenvolvedor Back-End realiza testes de integração para assegurar a estabilidade da plataforma, os integrantes escolhidos para essa função foram Paulo Roberto e Mariana Ayumi.

Documentação: O responsável em Documentação é o encarregado de criar e manter toda a documentação relacionada ao projeto. Ele registra os requisitos, especificações e manuais do usuário, além de documentar decisões importantes e alterações no escopo do projeto. O responsável pela Documentação fornece suporte de documentação para a equipe, garantindo que todos os aspectos do projeto estejam bem documentados, os integrantes escolhidos para essa função foram Luis Felipe e Thiago Camilo.

Design: O Designer é responsável por criar o conceito visual da plataforma, incluindo logotipos e a identidade visual. Ele trabalha em conjunto com o Front-End para desenvolver wireframes e protótipos da interface do usuário. O Designer garante a consistência do design e usabilidade em toda a plataforma, proporcionando uma experiência atraente e intuitiva para os usuários. Os integrantes escolhidos para essa função foram Rinaldo e Mariana Ayumi.

Banco de Dados: O responsável pelo Banco de Dados tem a responsabilidade de projetar e gerenciar o banco de dados da plataforma de análise de dados. Ele

Desenvolvimento lógico do sistema											
Testes do aplicativo											
Elaboração do manual técnico											
2ª apresentação pré-banca											
Apresentação final											
Entrega do protótipo											
Entrega do manual técnico											
Correção do manual técnico											
Entrega do Software concluído											

Fonte: Autoria própria

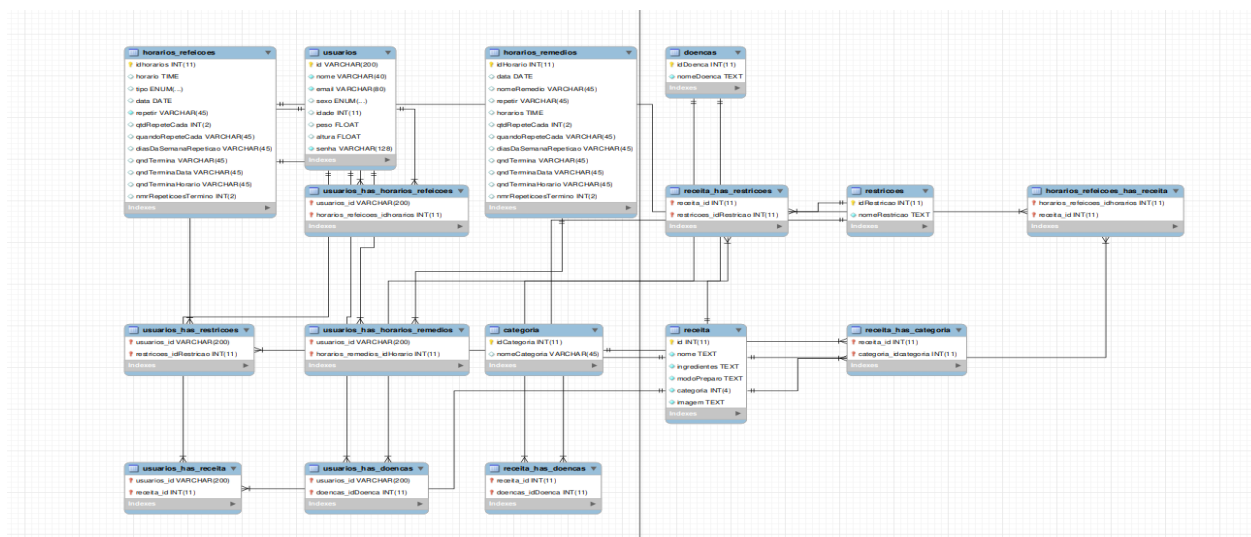
2.4.2 Banco de dados

De acordo com desenvolvedores da Amazon, o Banco de Dados é uma coleção sistemática de dados armazenada eletronicamente, que pode conter qualquer tipo de dados como palavras, números, imagens, vídeos e arquivos.

2.4.2.1 Modelo lógico

Neste capítulo destaca-se o Modelo de Entidade Relacionamento (MER) é uma representação abstrata da estrutura de um banco de dados, enquanto o Diagrama de Entidade Relacionamento (DER) é uma representação gráfica desse modelo, tornando mais acessível a visualização das entidades e suas relações. Ambos são essenciais na modelagem de bancos de dados, auxiliando na organização e planejamento de sistemas de banco de dados.

Figura 1: Modelo lógico do projeto (Modelo Diagrama Relacionamento).



Fonte: Autoria própria

2.4.3 Apresentação do ambiente

Neste capítulo é apresentado os nomes do software e ambientes que foram utilizados durante o desenvolvimento do aplicativo.

Computador 1:

- Processador: Ryzen 5 5600G
- Memória: 16GB DDR4 3200hz * 2 / Dual Chanel
- Armazenamento: 480GB SSD
- Placa de vídeo: GTX 1660 Super 6GB
- Sistema Operacional: Windows
- Gitpod

Computador 2:

- Processador: Intel Core i5 10105F
- Memória: 16GB DDR4 3200hz * 2 / Dual Chanel
- Armazenamento: 480GB SSD
- Placa de vídeo: Nenhuma
- Sistema Operacional: Ubuntu
- Gitpod

2.4.4 Restrições, riscos e testes

Não foi possível realizar testes além do ambiente de desenvolvimento.

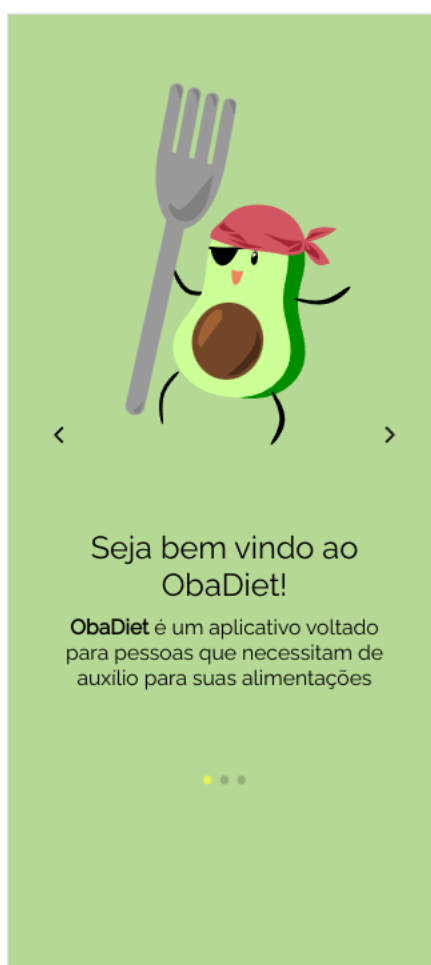
2.4.5 Manual Técnico

Neste capítulo pode-se visualizar os detalhes de cada tela do aplicativo obaDiet.

2.4.5.1 Detalhamento das telas

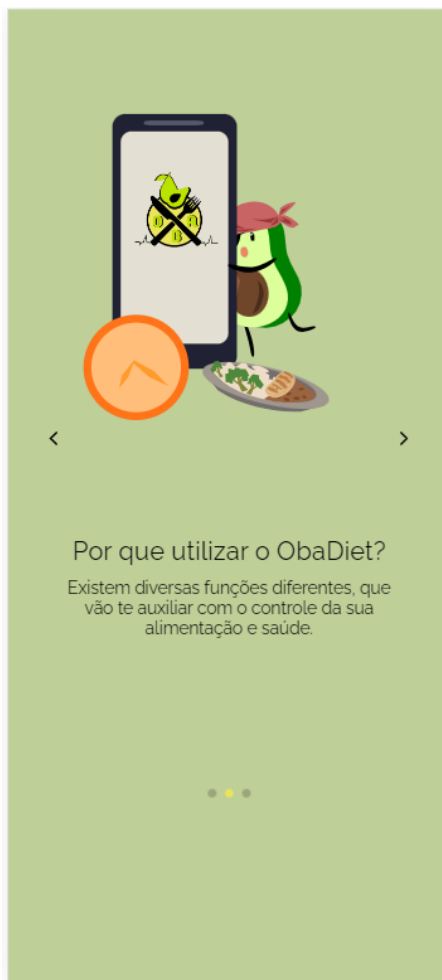
A seguir, encontra-se o detalhamento de telas do aplicativo obaDiet

Figura 2: Introdução 1



Fonte: Autoria própria

Ao abrir o aplicativo, o usuário é exposto a uma breve introdução, dividida em três slides. Esta é a primeira tela introdutória com a qual o usuário interage; nela é exibida uma explicação referente ao objetivo do aplicativo e uma ilustração da mascote do projeto, a Abakate. Nesta tela, o usuário pode alterar entre os slides utilizando o botão da extremidade direita da tela.

Figura 2.1 – Introdução 2

Fonte: Autoria própria

No segundo slide, é exibida uma explicação referente às ferramentas oferecidas e os benefícios proporcionados por elas na utilização do aplicativo, além de uma ilustração da mascote interagindo com as funcionalidades da aplicação. Nesta tela, o usuário pode alternar entre os slides, utilizando os botões nas extremidades direita e esquerda da tela.

Figura 2.2 – Introdução 3

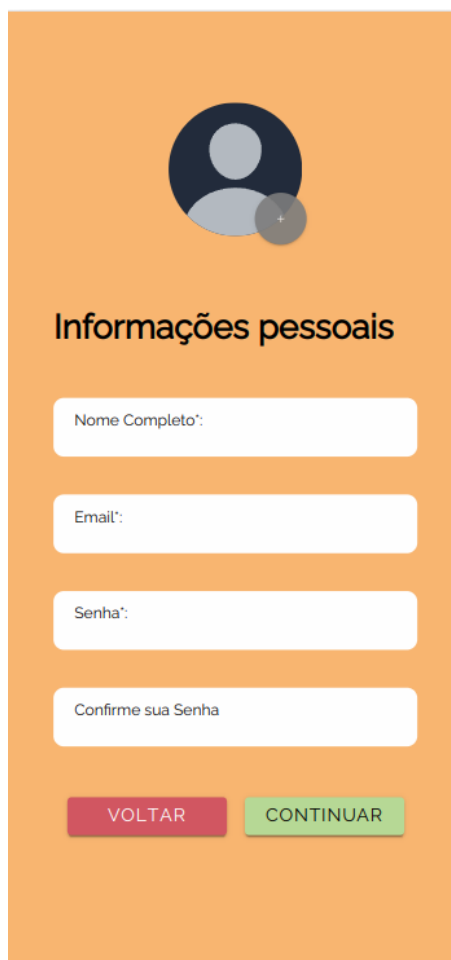
Fonte: Autoria própria

Na terceira tela de introdução, são exibidas a logo do projeto e uma frase que incentiva o usuário a utilizar o aplicativo, em conjunto com um botão que o direciona à tela de início. Nesta tela, o usuário pode direcionar-se à tela de início ou aos slides anteriores, utilizando o botão central “Começar” ou o botão na extremidade esquerda da tela, respectivamente.

Figura 3 - Início

Fonte: Autoria própria

Após passar pela introdução, o usuário é direcionado à tela de início, onde é possível realizar o cadastro, ou efetuar o login.

Figura 4 – Cadastro 1A imagem mostra a primeira tela de cadastro de um aplicativo, com um fundo laranja. No topo, há um ícone de perfil de usuário. Abaixo dele, o título "Informações pessoais" é exibido em uma fonte preta. O formulário contém quatro campos de entrada brancos: "Nome Completo:", "Email:", "Senha:" e "Confirme sua Senha". Na base da tela, há dois botões: "VOLTAR" em um retângulo rosa e "CONTINUAR" em um retângulo verde.

Fonte: Autoria própria

Ao clicar no botão “Cadastre-se”, o usuário pode interagir com três telas diferentes, onde ele precisa inserir 9 (nove) tipos de dados, dos quais 7 (sete) são obrigatórios (nome, e-mail, senha, sexo, idade, peso e altura) e 2 (dois) opcionais (Comorbidades e Restrições).

Na primeira tela de cadastro, o usuário obrigatoriamente deve preencher todos os campos do formulário. Ao completar o formulário e estando todos os dados conforme a verificação do aplicativo, o usuário pode avançar para a segunda tela de cadastro.

Figura 4.1 – Cadastro 2

Informações Físicas

Peso:
0 x

Altura:
0 x

Sexo: ▼ Idade:
0 x

VOLTAR CONTINUAR

Fonte: Autoria própria

Na segunda tela de cadastro, o usuário obrigatoriamente deve preencher todos os campos do formulário (peso, altura, sexo e idade). Ao completar o formulário e estando todos os dados conforme a verificação do aplicativo, o usuário pode direcionar-se à terceira tela de cadastro.

Figura 4.2 – Cadastro 3

Comorbidades e restrições

Doenças: ▼

Restrições: ▼

[Não tenho nenhuma restrição ou comorbidade](#)

VOLTAR CADASTRAR

Fonte: Autoria própria

Na terceira tela de cadastro, o usuário obrigatoriamente deve preencher todos os campos do formulário, como na tela anterior. Ao completar o formulário e estando todos os dados conforme a verificação do aplicativo, o usuário pode direcionar-se à tela home, onde vai conseguir usufruir de todas as funções do aplicativo.

Figura 5 – Login

Email:

O email está num formato inválido

Senha:

O tamanho da senha está incorreta

[Esqueceu a senha?](#)

VOLTAR FAZER LOGIN

CONTINUAR COM:

Fonte Autoria Própria

Na tela de login, o usuário pode conectar-se à sua conta utilizando e-mail e senha. Também é possível acessar a área de recovery (recuperação de senha) para solicitar uma nova senha.

Figura 6 - RecoveryThe image shows a mobile application screen with a light green background. At the top, the text "Solicitar nova senha" is displayed in a bold, black font. Below this, there is a white rectangular input field with the placeholder text "Digite seu email" and a small "Enter" label at the bottom right. Underneath the input field is a reCAPTCHA widget, which includes a checkbox labeled "I'm not a robot" and the reCAPTCHA logo. At the bottom of the screen, there are two buttons: a yellow button labeled "SOLICITAR" and a red button labeled "VOLTAR".

Solicitar nova senha

Digite seu email
Enter

☐ I'm not a robot  reCAPTCHA

SOLICITAR VOLTAR

Fonte Autoria Própria

Na tela de “recovery” (Esqueci minha senha), é possível solicitar uma nova senha após o usuário inserir o e-mail correspondente à sua conta.

Figura 7 - Home

Fonte: Autoria própria

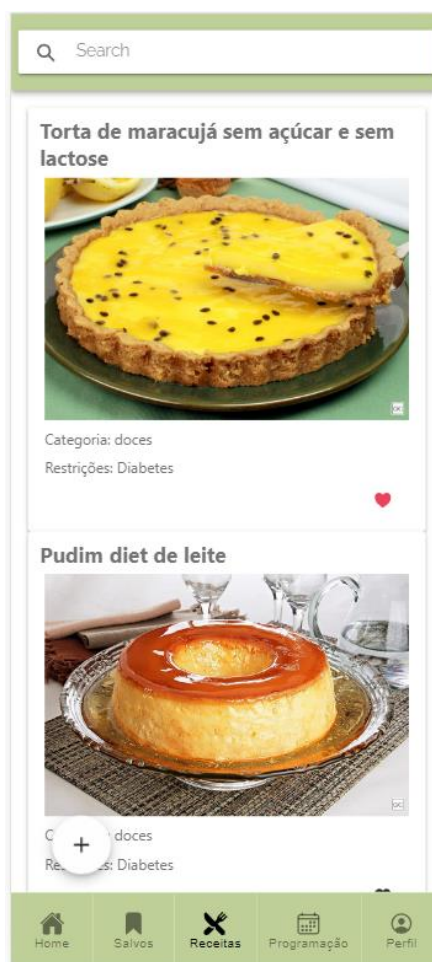
Após realizar o login ou cadastro, o usuário é direcionado, primeiramente, à tela “Home”. Na parte inferior da tela, há uma barra de navegação com cinco botões (Home, Salvos, Receitas, Programação e Perfil), e no canto inferior esquerdo da tela há um botão flutuante para a criação de horários. Na parte superior da tela, há uma barra de pesquisa para localização de receitas.

Na Home, são exibidos três tipos de card: um atalho e dois lembretes. São eles, respectivamente, a navegação entre receitas, um lembrete de refeições e um lembrete de remédios.

Figura 8 - Salvas

Fonte: Autoria própria

Na tela de receitas salvas, são exibidas todas as receitas que o usuário salvou durante o uso do aplicativo. É possível excluir uma receita salva ao clicar no botão com ícone de lixeira no canto inferior esquerdo de cada card.

Figura 9: Receitas

Fonte Autoria Própria

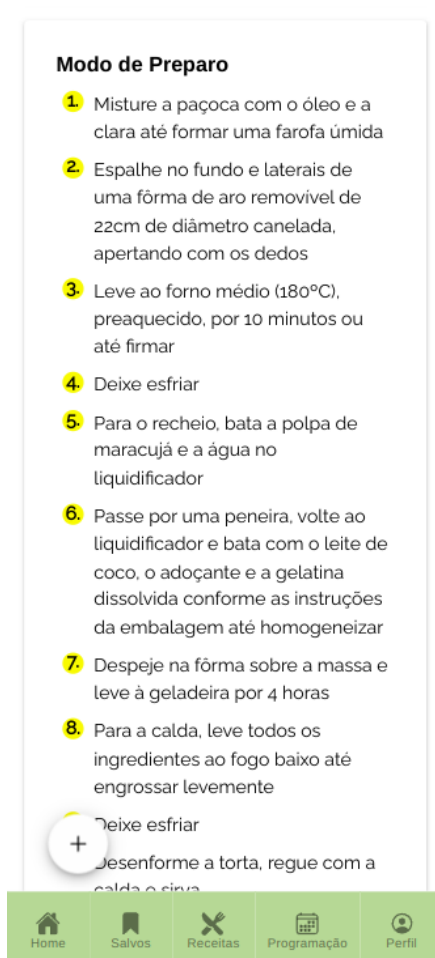
Na tela receitas o usuário pode visualizar todas as receitas cadastradas no aplicativo, bem como filtrar receitas pelo nome.

Figura 10: Informações da receita 1



Fonte Autoria Própria

Na tela “informação da receita” o usuário pode visualizar os detalhes da receita que escolher, como: Ingredientes, modo de preparo, categoria e restrições.

Figura 10.1: Informações da receita 2

Fonte Autoria Própria

Na tela “Informações da receita”, o usuário pode visualizar o passo-a-passo do modo de preparo da receita, bem como a categoria e as restrições relacionadas com a receita.

Figura 11 - Programação

Fonte: Autoria própria

Na tela “Programação”, o usuário pode selecionar uma data e ver todos os medicamentos e refeições do dia selecionado. Também é possível filtrar os horários por refeições, remédios ou todos, utilizando os três botões abaixo do calendário (Refeição, Remédio e Todos os horários), respectivamente.

Figura 12 – Adicionar remédio

← Adicionar remédio

Nome do remédio:

REPETIR ▼

Horário

18	54
19	55
20	56
21	57
22	58

ADICIONAR

Fonte: Autoria própria

Na tela “Adicionar remédio”, o usuário pode escrever o nome de um remédio para lembrete, escolher uma das opções de repetição: “Não repetir”, “Todos os dias” ou “Personalizado”, e selecionar um horário. A opção “Personalizado” abre a tela “Horário personalizado”.

Figura 13 – Adicionar refeição

← Adicionar refeição

17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
31

Tipo de refeição

Refeição ▼

REPETIR ▼

Receitas

ADICIONAR UMA RECEITA SALVA +

Horário

18	54
19	55
20	56
21	57
22	58
...	...

ADICIONAR

Fonte: Autoria própria

Na tela “Adicionar refeição”, é possível cadastrar um novo horário de refeição selecionando uma data no calendário. É necessário selecionar: tipo (“Café da manhã”, “Lanche da manhã”, “Almoço”, “Lanche da Tarde” e “Jantar”), repetição (“Não repetir”, “Todos os dias” e “Personalizado”), horário, e, receitas. A opção “Personalizar” e o botão “Adicionar uma receita” abrem as telas “Horário personalizado” e “Adicionar receita”, respectivamente.

Figura 13.1 – Adicionar receita 1

Fonte: Autoria própria

Na tela “Adicionar receita”, o usuário pode buscar por uma receita ou selecionar uma de suas receitas salvas para acrescentar ao horário. Na aba “Salvas”, são exibidas todas as receitas salvas pelo usuário.

Figura 13.2 – Adicionar receita 2

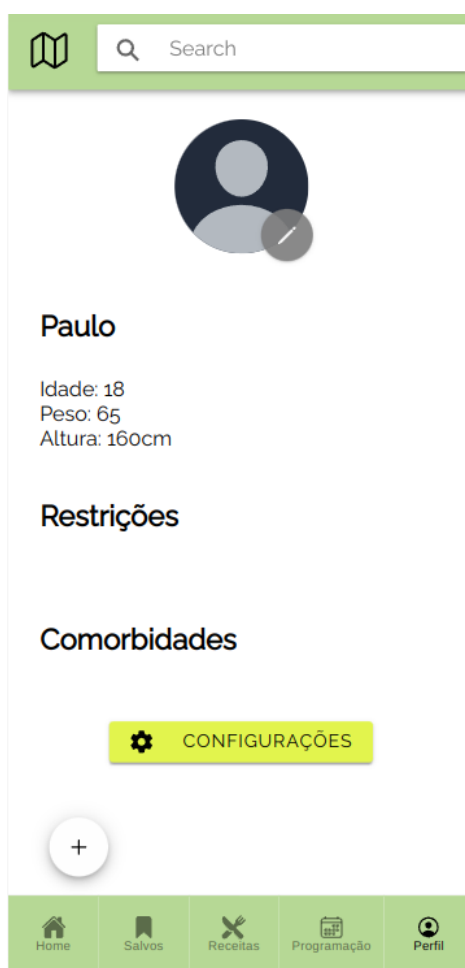
Fonte: Autoria própria

Na aba “Pesquisar” da tela “Adicionar receita”, são exibidas todas as receitas do aplicativo junto com uma barra de pesquisa, para busca de receitas por nome.

Figura 14 – Horário personalizado

Fonte: Autoria própria

Na tela “Horário personalizado”, o usuário pode escolher os períodos de repetição de um lembrete de remédio ou refeição de forma mais completa, podendo selecionar dias da semana, tempo de intervalo (em dias, semanas, meses ou anos), e término do lembrete.

Figura 15: Perfil

Fonte: Autoria própria

Na tela “Perfil”, o usuário pode selecionar uma foto de perfil, e conferir suas informações básicas, restrições e comorbidades. Também é possível acessar as configurações do aplicativo clicando no botão “Configurações”.

Figura 16: Configurações

Fonte: Autoria própria

Na tela “Configurações”, o usuário tem acesso a opções de configuração da conta (trocar senha, trocar e-mail), e aos termos de uso e políticas de privacidade e termos e condições do aplicativo. Também é possível visualizar informações sobre a equipe de desenvolvedores do aplicativo clicando no botão “Sobre nós”.

2.4.5.2 Implantação, detalhamento, treinamentos e resultados

Para acessar o aplicativo e usufruir de suas funcionalidades, o usuário precisa acessar no navegador o endereço <https://obadiet.vercel.app> ou possuir o APK do aplicativo para a instalação dele no smartphone

A maioria das páginas foi criada com foco no objetivo de atingir o protótipo, mas há algumas páginas que não foram criadas, como a do mapa que permitiria localizar mercados, hortifrúteis e farmácias mais próximos do usuário. A implementação do login ou cadastro via Facebook não foi possível devido à complexidade da lógica fornecida

pela API do Facebook, que apresentava um nível elevado de complexidade. Estes elementos estão contidos no projeto em ícones que não levam a suas respectivas páginas.

REFERÊNCIAS

AMAZON WEB SERVICES, Site. **O que é um banco de dados?**. Disponível em: <<https://aws.amazon.com/pt/what-is/database/>>. Acesso em: 23 out. 2023.

AS NAÇÕES UNIDAS NO BRASIL, Site. **Objetivos de desenvolvimento sustentável**. Disponível em: <<https://brasil.un.org/pt-br/sdgs>>. Acesso em: 21 mar. 2023.

BACHA, Rachel. **Nutrologia para pacientes de doenças crônicas nefrológicas**. Disponível em: <https://www.ipemed.com.br/blog/nutricao-doencas-cronicas-nefrologicas?utm_source=google&utm_medium=organic>. Acesso em: 22 mar. 2023.

CARMO, Layla; SILVA, Juliane; AZEVEDO, Ana; XAVIER, Caroline; MOURA, Eduellen; HERMSDORFF, Helen; MOREIRA, Ana; LIMA, Mário. **Avaliação do consumo alimentar de pacientes em hemodiálise: comparação com recomendações do Kidney Disease Outcome Quality Initiative**. Disponível em: <<https://periodicos.ufjf.br/index.php/hurevista/article/view/34507>>. Acesso em: 22 mar. 2023

GOMES, Grace; QUEIROZ, Fabiana; OLIVEIRA, Gerson; SONATI, Jaqueline; MODENEZE, Denis. **Estilo de Vida Ativo e Alimentação Saudável ao Longo da Vida: Prevenção de Doenças Crônicas**. Disponível em: <https://www.fef.unicamp.br/feff/sites/uploads/deafa/qvaf/livro_afqv_cap10.pdf>. Acesso em: 22 mar. 2023.

MARTINS, Cristina. **Doenças crônicas: Como a nutrição pode ser essencial no controle**. Disponível em: <<https://institutocristinamartins.com.br/doencas-cronicas-nutricao-pode-ser-essencial-no-controle/>>. Data de acesso: 22 mar. 2023.

MARTINS, Luciana; FRANÇA, Ana; KIMURA, Miako. **Qualidade de vida de pessoas com doença crônica**. Disponível em: <<https://www.scielo.br/j/rlae/a/7q38kFR6zv5MpXyY89FfQBq/?lang=pt>>. Acesso em: 22 mar. 2023.

MINISTÉRIO DA SAÚDE. **Diretrizes para o cuidado das pessoas com doenças crônicas nas redes de atenção à saúde e nas linhas de cuidado prioritárias**. Disponível em: <https://bvsms.saude.gov.br/bvs/publicacoes/diretrizes%20cuidado_pessoas%20doencas_cronicas.pdf>. Acesso em: 20 set. 2023.

MINISTÉRIO DA SAÚDE. **Guia Alimentar para a População Brasileira**. Disponível em: <https://bvsms.saude.gov.br/bvs/publicacoes/guia_alimentar_populacao_brasileira_2ed.pdf>. Acesso em: 20 set. 2023.

PAGNO, Marina. **Alimentação saudável é aliada na prevenção da obesidade e doenças crônicas**.

Disponível em: <<https://www.gov.br/saude/pt-br/assuntos/noticias/2020/outubro/alimentacao-saudavel-e-aliada-na-prevencao-da-obesidade-e-doencas-cronicas>>. Acesso em: 20 set. 2023.

VIEIRA, Carla; CORDEIRO, Silvia; JUNIOR, Ronis; TURATO, Egberto. **Significados da dieta e mudanças de hábitos para portadores de doenças metabólicas crônicas: uma revisão.** Disponível em: <<https://www.scielo.br/j/csc/a/ysBSkzD6YRD4qzy9By9HhTG/?lang=pt>>. Acesso em: 21 mar. 2023.